

# HackMogi 2024 - Saúde na Primeira Infância

## REGULAMENTO

Este regulamento contém informações básicas e regras sobre o funcionamento da **1ª Edição do Hackathon HackMogi - Saúde na Primeira Infância**, uma realização do Alto Tietê Valley em conjunto com a Prefeitura Municipal de Mogi das Cruzes.

É imprescindível que o candidato leia o inteiro teor deste documento para melhor compreender e aproveitar o Evento. Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização e terão sua aplicação nos possíveis desdobramentos e resultados do evento.

### DO OBJETIVO

O evento HackMogi - Saúde na Primeira Infância terá como temas:

1. Acompanhamento gestacional e primeiros meses;
2. Obesidade e Diabetes infantil;
3. Problemas respiratórios;
4. Desenvolvimento cognitivo na infância;
5. Comunicação e engajamento.

O evento HackMogi - Saúde na Primeira Infância, sediado no Ginásio Municipal de Esportes Professor Hugo Ramos em Mogi das Cruzes, convoca participantes a desenvolver soluções inovadoras, focadas em um único dos temas propostos anteriormente. A meta é gerar protótipos funcionais, softwares e projetos com impacto significativo em um destes âmbitos críticos, exigindo que cada proposta seja claramente direcionada a resolver um problema específico, promovendo uma abordagem eficaz e especializada. Essa orientação enfatiza a importância de soluções bem definidas, aumentando a potencialidade de aplicação e contribuindo para uma inovação que realmente atenda às necessidades identificadas, ainda que possam oferecer benefícios secundários em outros temas relacionados.

### DA INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

As inscrições devem ser feitas através do site do Alto Tietê Valley (<https://hackmogi.altotietevalley.com.br/>), sendo admitido exclusivamente maiores de 18 (dezoito) anos com aceite deste regulamento e correto preenchimento do formulário de inscrição. Neste mesmo site será possível entrar em contato com a organização e esclarecer dúvidas.

Serão admitidas pessoas com habilidades técnicas e profissionais em diversas áreas e não há exigência de escolaridade e formação específica para participação no evento. Porém é necessário conhecimento em alguma ou mais áreas de desenvolvimento do programa, tais como tecnologia, saúde, inovação, engenharias, comunicação, design e negócios, de forma que se possa contribuir efetivamente para os resultados esperados pelo projeto. A organização se dará o direito, se necessário, de realizar entrevistas virtuais com os inscritos para avaliação prévia e validação da inscrição individual ou em grupo.

As inscrições para o evento podem ser feitas individualmente ou em equipe. No caso de inscrições em equipe, é permitido um máximo de 5 integrantes, e um mínimo de 4 integrantes por grupo. Para aqueles que optarem pela inscrição individual, a coordenação do evento será responsável por alocá-los em equipes já formadas, seguindo critérios que assegurem diversidade, habilidades, multidisciplinaridade e

um equilíbrio na distribuição dos participantes. Este processo visa facilitar a integração e fomentar a complementaridade de competências técnicas e multidisciplinares entre os times.

O evento limita-se a 50 vagas para participantes, com a seleção e alocação das vagas sendo de exclusiva responsabilidade da organização do evento. No caso de excedente de participantes, a organização poderá selecionar os inscritos com critério principal no grau de habilidade técnica nas áreas de desenvolvimento do programa e, como segundo critério, na ordem de inscrição dos candidatos.

As equipes deverão ser compostas por, no mínimo, 4 membros e, no máximo, 5, totalizando até 10 equipes participantes. É recomendável que as equipes sejam formadas por membros com variados backgrounds acadêmicos, habilidades e experiências profissionais, priorizando, mas não se limitando, a áreas da tecnologia, saúde, inovação, engenharias, comunicação, design e negócios.

As inscrições serão validadas seguindo a ordem em que foram realizadas, e uma lista de espera poderá ser criada para acomodar participantes além do limite previsto. Os participantes que se inscreverem individualmente e forem colocados nesta lista de espera terão a oportunidade de serem incorporados a equipes já existentes, caso haja desistências ou a não confirmação das inscrições após as entrevistas, até o momento do início oficial do HackMogi. Uma vez iniciado o evento, a formação das equipes permanecerá inalterada, independentemente de eventuais desistências.

Para todos os efeitos, no HackMogi - Saúde na Primeira Infância não poderão participar estagiários, funcionários efetivos, comissionados, em função de confiança ou quaisquer outros prestadores de serviços que guardem qualquer relação com a Diretoria do Alto Tietê Valley ou a Prefeitura de Mogi das Cruzes, ainda que indiretamente.

O participante reconhece que a sua participação no HackMogi - Saúde na Primeira Infância é feita de forma gratuita e não-onerosa, bem como, na hipótese cabível, não constitui compromisso ou promessa de qualquer relação presente ou futura com o Alto Tietê Valley ou com a Prefeitura Municipal de Mogi das Cruzes.

### **PROGRAMAÇÃO PREVISTA**

A abertura do 1ª Edição do HackMogi será realizada no dia 19 de abril, iniciando-se com o credenciamento e recepção dos participantes às 19h00. A sequência de eventos da noite de abertura inclui a cerimônia oficial, discursos elucidativos sobre os propósitos do HackMogi e uma palestra informativa sobre inovação na saúde infantil, seguida de um briefing detalhado do hackathon que inclui a apresentação dos desafios e a formação das equipes.

O dia subsequente, 20 de abril, terá o início da maratona de desenvolvimento, com atividades de mentorias especializadas e pausas para alimentação acontecendo ao longo da jornada, iniciando-se às 07h00 e prosseguindo ininterruptamente até às 16h00 do dia seguinte, 21 de abril, com a apresentação dos projetos para a banca avaliadora, seguida pela avaliação e deliberação da banca, a premiação das soluções vencedoras e o encerramento do evento.

No dia 12 de abril, haverá um pré-evento on-line para a integração dos participantes com a organização do evento e para a comunicação de detalhes sobre o HackMogi, como recursos disponíveis, regras de conduta, cardápio de alimentação, bem como tira-dúvidas sobre a operacionalidade do evento e os desafios.

O detalhamento da programação e da agenda pertinente ao evento, incluindo as atividades de mentoria, será oportunamente divulgado pelo Alto Tietê Valley, através do site oficial do evento e atualizações poderão ser enviadas por e-mail.

Os participantes deverão permanecer nas dependências do Ginásio Municipal de Esportes Professor Hugo Ramos durante todo o evento. Caso algum participante opte por sair do prédio durante o evento será necessário comunicar a equipe organizadora do HackMogi - Saúde na Primeira Infância, assim como comunicar o seu retorno para fins de registro e controle.

A organização do HackMogi não arcará com as despesas de transporte dos participantes até o local do evento, contudo, providenciará aos participantes, durante todo o evento, alimentação e área de descanso neste próprio local. Caso algum participante tenha alguma restrição alimentar deverá comunicar a organização do evento.

Os grupos participantes, deverão apresentar ao final do período de imersão um mockup funcional / prova de conceito / simulação do produto final, essa apresentação será a base para decisão da Banca avaliadora. Esta apresentação será dirigida a uma banca avaliadora, em um formato que permita uma avaliação eficiente do trabalho realizado. O Alto Tietê Valley se compromete a oferecer suporte intelectual para a elaboração dessa apresentação, bem como diretrizes claras para garantir uma avaliação adequada do projeto proposto.

### **SIGILO E CONFIDENCIALIDADE**

O participante deverá manter completo e absoluto sigilo com relação a qualquer informação recebida proveniente da participação no HackMogi, bem como o Alto Tietê Valley e a Prefeitura de Mogi das Cruzes comprometem-se a, desde já, manter sigilo total dos dados enviados pelos Participantes.

Ao preencher o formulário de inscrição, os participantes concordam que seus dados fornecidos poderão ser utilizados pelo Alto Tietê Valley e a Prefeitura de Mogi das Cruzes respeitando os critérios da LGPD. A organização do evento garante que o tratamento destes dados será realizado em estrita conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), Lei Federal nº 13.709/2018 e Decreto Municipal nº 21.295/2022, assegurando a privacidade e a proteção dos dados pessoais de todos os envolvidos, e se compromete a utilizar estas informações exclusivamente para fins relacionados à execução e ao desenvolvimento das atividades do evento, bem como para comunicações futuras sobre iniciativas similares.

O participante autoriza o Alto Tietê Valley e a Prefeitura de Mogi das Cruzes a divulgar seu nome e o título do projeto, tal qual informado na ficha de inscrição para fins estatísticos e de divulgação dos resultados desta edição do HackMogi - Saúde na Primeira Infância.

### **EQUIPAMENTOS / SOFTWARES**

É dever dos participantes trazerem seus próprios equipamentos para o desenvolvimento da solução, dentro das seguintes condições obrigatórias:

- Laptop, Notebook ou dispositivo similar com capacidade para desenvolvimento da solução, com tela própria, teclado e mouse, integrados ou não com voltagem de entrada de 220v ou bivolt, bem como seu respectivo carregador / fonte / cabo de força com formato 3 pinos padrão brasileiro (adaptadores NÃO SERÃO FORNECIDOS).
- Sistema operacional instalado e configurado no equipamento acima, previamente testado e com capacidade de fornecer as ferramentas digitais de acordo com suas respectivas competências para que o participante possa desenvolver a solução de maneira ótima.

A organização não exige outros equipamentos como câmeras, impressoras, drones, etc., ou softwares específicos para o desenvolvimento das atividades do HackMogi - Saúde na Primeira Infância, porém,

cada participante fica responsável por trazer os recursos que julgar necessários para o desenvolvimento das atividades.

A responsabilidade pelo transporte e segurança dos equipamentos, bem como sua utilização será do participante. A identificação e individualização dos equipamentos seguirá o padrão indicado pelo Alto Tietê Valley e deverão ser seguidas de forma estrita por todos.

É dever do Alto Tietê Valley disponibilizar bancadas de trabalho para as equipes, bem como material de escritório, flipchart ou whiteboard, Post-it, cadeiras confortáveis, áreas para descanso para uso durante o Hackathon HackMogi. A apresentação final será feita utilizando o notebook do participante. Alternativamente, a apresentação poderá ser feita utilizando o equipamento para a operação do telão com projetor ou painel de led, ficando como responsabilidade do Alto Tietê Valley prover tal estrutura.

Eventuais equipamentos que estejam em posse dos participantes podem ter seu uso autorizado ou não pela comissão organizadora.

### **REGRAS DE CONDUTA**

A equipe do HackMogi - Saúde na Primeira Infância quer proporcionar o ambiente criativo, divertido e mais inovador possível, mas para isso é importantíssimo que cada um aja com o máximo respeito (apeço às normas, às pessoas e às instituições aqui representadas) e civilidade (hábitos de cortesia, gentileza e polidez).

Por isso, é importante que o participante observe atentamente todas as instruções informadas pela equipe antes e durante o Evento, sempre de forma imediata. A inobservância das instruções poderá causar o imediato cancelamento da inscrição do participante, seja antes ou durante o Evento, sem possibilidade de nova inscrição.

É terminantemente proibido o consumo de bebidas alcoólicas, independente do teor etílico presente na bebida, bem como simulacros de bebidas alcoólicas, como cerveja sem álcool, por exemplo. Igualmente é proibido drogas ilícitas, narcóticos, entorpecentes ou não, da mesma forma como o uso de tabaco, cigarros, charutos, cachimbos, cigarros de palha, pitos, narguilé e produtos congêneres, sejam ígneos ou eletrônicos, bem como, por razões óbvias, a utilização indevida de quaisquer drogas ou medicamentos, exceto no caso de substâncias prescritas, com a devida comprovação da prescrição médica.

O participante deverá estar em plena capacidade de saúde para participar do evento, devendo assinar um termo assegurando tais condições.

Caso haja alguma necessidade especial do participante, o caso será submetido à análise antes da realização do evento e, portanto, obriga-se o participante a informar previamente sobre tal demanda à organização do HackMogi - Saúde na Primeira Infância.

Deve ser ressaltado que, durante o Evento, qualquer atividade constatada que seja considerada suspeita deverá ser imediatamente informada a qualquer dos membros da equipe do Evento e/ou ao pessoal designado para segurança.

Eventuais incidentes ocorridos durante o Evento, envolvendo quaisquer aspectos relativos a comportamento dos participantes e/ou descumprimento das instruções passadas pela equipe com relação ao Evento, serão resolvidos de forma soberana e irrecorrível pela própria equipe da 1ª edição do HackMogi - Saúde na Primeira Infância.

### **POLÍTICA DE REDE E SEGURANÇA**

Os participantes terão acesso gratuito à internet durante o Evento, bem como recursos de rede. A equipe da 1ª edição do HackMogi disponibilizará oportunamente instruções para o acesso à rede, durante o Evento.

A rede será continuamente monitorada durante a realização do HackMogi - Saúde na Primeira Infância por motivos de segurança, motivo pelo qual o participante deverá utilizar os recursos disponíveis única e exclusivamente para finalidades do Evento.

A utilização diversa deste recurso ora previsto deverá ser previamente autorizada pela equipe do Evento, não sendo tolerada qualquer utilização desvirtuada ou considerada ilícita pelos participantes, cabendo discricionariamente à equipe do evento o julgamento e providências referentes a cada caso, de forma absolutamente soberana e irrecorrível.

Os participantes não poderão usar os serviços para violar a segurança ou a integridade de qualquer rede, computador ou sistema de comunicação, aplicativo de software ou dispositivo de rede. As atividades proibidas incluem, mas não estão restritas a: acesso não autorizado, interceptação, falsificação de origem, negação de serviço (DOS) e interferência internacional.

### **DIREITOS DE TERCEIROS**

Os participantes durante o evento deverão respeitar direitos de terceiros, em especial direitos autorais e direitos de propriedade intelectual. Os participantes e nunca, o Alto Tietê Valley e a Prefeitura de Mogi das Cruzes, serão responsabilizados por quaisquer violações de direitos de terceiros. O Alto Tietê Valley e a Prefeitura de Mogi das Cruzes se reservam o direito de regresso ou, quando aplicável, de denúncia à lei (ou outra forma de intervenção de terceiro aplicado ao caso concreto) em razão de questionamentos que o Alto Tietê Valley e a Prefeitura de Mogi das Cruzes venham a sofrer por descumprimento do presente item por parte dos participantes.

### **RESPONSABILIDADE**

A responsabilidade dos organizadores do evento é limitada à organização e execução do evento, na forma definida neste Regulamento. O Alto Tietê Valley e a Prefeitura Municipal de Mogi das Cruzes não serão responsáveis por quaisquer prejuízos e danos sofridos pelos participantes que não tenham sido provocados direta e culposamente pelos mesmos.

A equipe do HackMogi - Saúde na Primeira Infância não está habilitada a intervir nem será responsabilizada por quaisquer fatos que ocorram fora do espaço designado e / ou que não guardem relação com o Evento.

O Alto Tietê Valley e a Prefeitura Municipal de Mogi das Cruzes não serão responsabilizados por ocorrências inesperadas ou por eventos que, mesmo sendo previsíveis, ocorram de maneira excepcional ou extraordinária. Isso inclui situações de caso fortuito ou força maior. Da mesma forma, não haverá responsabilização do Alto Tietê Valley e da Prefeitura Municipal de Mogi das Cruzes em situações em que a culpa ou dolo de terceiros, incluindo a vítima, tenha contribuído para o incidente. Adicionalmente, não se atribuirá responsabilidade ao Alto Tietê Valley e a Prefeitura Municipal de Mogi das Cruzes nos casos em que, apesar de ter agido conforme o razoavelmente esperado, fatores externos ou independentes tenham impedido a prevenção do dano ou prejuízo.

A Prefeitura Municipal de Mogi das Cruzes não será responsável por quaisquer compromissos assumidos pela Alto Tietê Valley, com terceiros, ainda que vinculados à execução desta parceria, nem por danos que venham a serem causados em decorrência de atos dos seus propositos ou associados.

O HackMogi - Saúde na Primeira Infância está sujeito a cancelamento, adiamento ou suspensão, sem prévio aviso, em caso de força maior ou de circunstâncias imprevistas que estejam fora do controle dos organizadores. Nenhuma das disposições deste regulamento gera qualquer direito líquido e certo ou qualquer expectativa de direito a qualquer participante com referência a qualquer objeto.

## **CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

No dia 21 de abril de 2024 (domingo), no horário que constar na programação do HackMogi, todas as equipes participantes apresentarão a solução tecnológica para uma banca avaliadora convidada pela comissão organizadora.

Para referida avaliação, serão utilizados os seguintes critérios:

- a) Viabilidade;
- b) Usabilidade;
- c) Execução;
- d) Aderência;
- e) Inovação e Criatividade.

No quesito “**Viabilidade**”, será avaliado o nível de esforços necessários para uma eventual implementação da solução e capacidade de adaptação dentro da administração pública. Como esforços, entende-se o grau de dificuldade técnica, o tempo de desenvolvimento, eventuais investimentos financeiros em equipamentos e / ou de mão de obra. Com vistas para sociedade, importante avaliar a compatibilidade com a realidade do município, desde riscos inerentes ao uso quanto a necessidade de aprendizado.

No quesito “**Usabilidade**”, serão avaliados aspectos da experiência dos clientes usuários, bem como mantenedores do sistema. Avaliaremos também, o grau de adaptabilidade do projeto à necessidade do usuário município e do servidor público utilizarem a solução e a complexidade da curva de aprendizado.

No quesito “**Execução**”, será avaliado principalmente o prazo necessário para execução, a qualidade do código desenvolvido, o grau de dificuldade para implantação do projeto, bem como a velocidade de implantação. Uma solução com menor complexidade técnica pode ser de rápida implementação de acordo com os critérios estabelecidos em sua concepção.

No quesito “**Aderência**”, será avaliado e a solução está alinhada aos objetivos dos desafios propostos pelo HackMogi, atendendo diretamente às necessidades da administração pública e da comunidade. Será importante verificar a relevância e congruência do projeto com as expectativas e realidades específicas, assegurando sua eficácia e impacto direto.

No quesito “**Inovação e Criatividade**” será avaliada a originalidade e eficácia das soluções propostas, privilegiando abordagens que se distingam por sua novidade ou melhorias significativas, contribuindo para uma transformação impactante e sustentável na saúde pública infantil, e para isso avaliaremos a capacidade de introduzir conceitos, tecnologias ou métodos inovadores, capazes de redefinir práticas existentes e beneficiar a administração pública e os municípios.

A banca avaliadora realizará a votação para cada um dos critérios abaixo, dando notas de 0 a 10 e a equipe vencedora será a que tiver a maior pontuação da soma das notas de todos os avaliadores.

Em caso de empate, a equipe vencedora será escolhida com base nos critérios de desempate abaixo, de maneira sequencial:

- ter apresentado maior pontuação na soma dos critérios A e B;
- ter apresentado maior pontuação na soma dos critérios C, D e E.

## **BANCA AVALIADORA**

A Banca Avaliadora do HackMogi será formada por profissionais de diversas áreas de expertise, garantindo assim uma avaliação abrangente e holística dos projetos apresentados, incluindo profissionais dos setores de saúde, tecnologia, educação, empreendedorismo e gestão pública, para assegurar uma análise diversificada e rica das propostas. Os membros da banca avaliadora devem possuir uma forte capacidade analítica para julgar os projetos objetivamente, abrangendo os critérios definidos neste regulamento.

Além disso, todos os avaliadores devem estar comprometidos com a condução de uma avaliação justa, imparcial e transparente, seguindo rigorosos princípios éticos e de integridade no processo de julgamento.

A composição da Banca Avaliadora incluirá especialistas em Saúde Pública Infantil, UX/UI Design Tecnologia e Inovação, representantes de Cultura Startup/GovTech, da Prefeitura de Mogi das Cruzes e dos municípios mogianos. Este grupo diversificado garantirá que todas as propostas sejam avaliadas sob múltiplas perspectivas, promovendo uma competição justa e estimulante para todos os participantes.

## **PROJETOS VENCEDORES**

O Alto Tietê Valley premiará os 03 (três) projetos desenvolvidos durante o HackMogi que obtiverem maiores pontuações, de acordo com a avaliação da banca. O julgamento dos projetos será realizado em uma única etapa, que será conhecido no último dia do evento, conforme programação divulgada.

As 3 (três) equipes com pontuação maior receberão:

1º lugar – R\$ 20.000,00

2º lugar – R\$ 10.000,00

3º lugar – R\$ 5.000,00

O(s) participante(s) vencedor(es) não terão seu prêmio negociado ou substituído por qualquer outra espécie de bens ou serviços. Como contrapartida à sociedade, os projetos classificados nas 3 (três) primeiras colocações, em comum acordo entre os ganhadores e a Prefeitura Municipal de Mogi das Cruzes poderão realizar a implantação total ou parcial de Provas de Conceito (POCs) com a finalidade de validar a viabilidade técnica e financeira da solução proposta.

Essas ideias premiadas terão a oportunidade de serem testadas na prática como projetos-piloto, permitindo uma avaliação real de sua eficácia e impacto. Este processo busca não apenas validar as soluções propostas em um ambiente real de aplicação, mas também fomentar a inovação e a colaboração entre os talentos locais e a administração municipal, visando o aprimoramento contínuo dos serviços públicos oferecidos aos cidadãos de Mogi das Cruzes.

Importante salientar que a aceitação dessas soluções como POCs não implica em ônus ou compromisso de desenvolvimento futuro por parte dos criadores das soluções, nem concede à Prefeitura de Mogi das Cruzes ou a outros municípios o direito de desenvolvimento complementar das mesmas sem a devida autorização, em outras palavras, sem prejuízo dos direitos autorais dos desenvolvedores ou de comercialização da solução no mercado, em conformidade com a Lei Complementar nº 182/2021, inclusive para outros municípios, por parte do Alto Tietê Valley ou da Prefeitura de Mogi das Cruzes.

Em caso de doação da solução ao município, a cessão ocorrerá em conformidade com o Edital de Chamamento Público nº 01/2024 da Secretaria Municipal de Transparência e Dados Abertos, e os inscritos concordam e autorizam sua execução conforme juízo de conveniência e oportunidade da Prefeitura de Mogi das Cruzes, hipótese em que poderão ser livremente utilizados e alterados por ela em outras ocasiões, sem necessidade de nova autorização de seu autor.

## **ORGANIZAÇÃO DO EVENTO**

A organização do evento é composta por Grupo de Trabalho Formado pela Alto Tietê Valley e a Prefeitura Municipal de Mogi das Cruzes, por meio da Secretaria Municipal de Transparência e Dados Abertos e da Secretaria de Saúde

## **DISPOSIÇÕES GERAIS**

Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste Regulamento serão julgadas e decididas de forma soberana e irrecorrível pela organização do Evento.

A participação no HackMogi, através da efetivação da inscrição, conforme definido acima neste Regulamento, bem como o posterior aceite online, implicam no conhecimento e total aceitação deste Regulamento.

Equipamentos, ferramentas, acessórios, dispositivos, recursos ou quaisquer objetos que tenham sido disponibilizados para o seu uso durante o evento como barracas, colchonetes, bancadas, cadeiras, flipchart, etc, que sejam objetos de empréstimo, deverão ser devolvidos íntegros e sem defeitos, da mesma forma como foram entregues no momento do início do HackMogi - Saúde na Primeira Infância. Equipamentos danificados, quebrados ou simplesmente não devolvidos serão cobrados à parte do participante responsável, devendo este realizar o pagamento imediato do item ou assinar um documento executivo de promessa de pagamento. Em casos de impossibilidade de apuração imediata, serão feitas as devidas diligências e apurações, inclusive com serviço de investigação policial se necessário e, em sendo identificado o responsável, este será cobrado nos termos da lei.

A aceitação online dos termos deste Regulamento pelos participantes, condição prévia para a participação regular no HackMogi, também implicará na expressa autorização e licenciamento gratuitos, mundiais, livres de pagamento de royalties, por prazo indeterminado ao Alto Tietê Valley e à Prefeitura de Mogi das Cruzes para fins de reprodução parcial ou integral, edição, adaptação, tradução para qualquer outro idioma, publicação, transmissão, emissão, distribuição e comunicação ao público por quaisquer meios e em quaisquer formatos de:

- nome, imagem, vídeo e voz dos participantes que poderão ser gravados durante o período de participação neste evento, a critério da equipe organizadora (conforme termo de autorização);
- divulgação do escopo, conteúdo e funcionalidades dos projetos vencedores.

Os participantes vencedores ou qualquer dos participantes não terão direito ao recebimento de quaisquer valores, seja a que tempo e / ou a que título for, em virtude de qualquer forma de utilização, divulgação e reprodução.

Os participantes declaram, ainda, que qualquer funcionalidade dos respectivos projetos, bem como os próprios projetos desenvolvidos para a participação neste HackMogi - Saúde na Primeira Infância não ofendem ou transgridam quaisquer direitos de terceiros, especialmente direitos de propriedade intelectual; não são ofensivos, injuriosos, difamadores; nem são de qualquer forma ilegais ou ilícitos. Os participantes concordam em indenizar e ressarcir o Alto Tietê Valley e a Prefeitura de Mogi das Cruzes caso venham a ser prejudicados por quaisquer das hipóteses mencionadas neste parágrafo.

Se a equipe de produção do HackMogi, de acordo com os critérios estabelecidos única e exclusivamente por ela mesma, concluir que qualquer participante obteve qualquer vantagem indevida mediante a utilização de meios fraudulentos e / ou quaisquer outros mecanismos considerados inadequados pela organização do Evento, o participante e seu grupo, será imediatamente desclassificado.

## **SOLUÇÃO DE CONFLITOS**

As partes elegem os Meios Extrajudiciais de Solução de Conflitos (MESCs) como prévios e obrigatórios para as controvérsias que venham a surgir entre elas, oriundas ou relacionadas à presente relação contratual, inclusive as relativas à interpretação, validade, eficácia, execução e a qualquer forma de extinção do presente contrato, e concordam expressamente que o procedimento da Mediação será administrado em Câmaras de Mediação e Arbitragem do Município de Mogi das Cruzes, de acordo com as disposições do seu Regulamento de Normas Éticas e Procedimentais de Mediação que estiverem em vigor na data do início do referido procedimento.

A arbitragem será concluída no prazo máximo de 06 (seis) meses, o qual poderá ser prorrogado motivadamente pelo tribunal arbitral. As decisões arbitrais serão definitivas e vincularão as partes para todos os efeitos.

Caso a tentativa de consenso não logre êxito na Mediação e as partes decidam submeter a controvérsia à tutela judicial ou arbitral, poderão a qualquer tempo, ainda que iniciado o processo judicial ou arbitral, retomar o procedimento de Mediação, hipótese em que requererão ao juiz ou ao árbitro a suspensão do respectivo processo por prazo suficiente para a solução consensual do conflito.

Sem prejuízo da obrigatoriedade da arbitragem, as partes poderão recorrer ao Poder Judiciário exclusivamente para:

- a) assegurar a instituição da arbitragem;
- b) obter medidas cautelares ou antecipado de tutela de proteção de direitos previamente à constituição do tribunal arbitral, e;
- c) a execução das decisões do tribunal arbitral. Para as medidas retro referidas e para as causas que não estejam submetidas à arbitragem, fica eleito o Foro de Mogi das Cruzes, SP, como o único competente, renunciando a todos outros, por mais especiais ou privilegiados que sejam.

Antes da prolação da sentença arbitral, as partes envolvidas arcarão em igual proporção com as despesas e honorários determinados pela Câmara de Arbitragem ou tribunal arbitral. A sentença arbitral condenará o vencido (a) a pagar as despesas e honorários remanescentes e (b) a reembolsar o vencedor as despesas e honorários determinados pela Câmara de Arbitragem ou tribunal arbitral que este houver pagado. Em caso de sucumbência recíproca, será aplicada a regra da proporcionalidade.